**Matematikai függvények**

Sokszor kell matematikai függvényeket is használni a szokásos +,- , \*, / műveleteken kívül.

|  |  |
| --- | --- |
| **COS(X)** | A szám koszinuszát adja vissza. A szöget radiánban kell megadni. |
| **SIN(X)** | A szám szinuszát adja vissza. A szöget radiánban kell megadni. |
| **TAN(X)** | A szám tangensét adja vissza. A szöget radiánban kell megadni. |
| **ACOS(X)** | A koszinusz értékből számol szöget. A szöget radiánban kapjuk meg. |
| **ASIN(X)** | A szinusz értékből számol szöget. A szöget radiánban kapjuk meg. |
| **ATAN(X)** | A tangens értékből számol szöget. A szöget radiánban kapjuk meg. |
| **ABS(X)** | A szám abszolútértékét adja vissza. |
| **DEGREES(X)** | A megadott radián értéket fokba alakítja át. |
| **RADIANS(X)** | A megadott fok értéket radiánba alakítja át. |
| **PI()** | A Pi értékét adja vissza |
| **POW(X,Y), POWER(X,Y)** | A szám hatványozását végzi el: xy. |
| **SQRT(X)** | A szám négyzetgyökét adja vissza. |
| **RAND()** | Egy véletlen számot generál 0 és 1 között. |
| **FLOOR(X)** | A megadott számot a lefelé kerekíti a legközelebbi egészre.  A szám egészrészét adja. |
| **ROUND(X)** | Egy számot kerekít egésszé. |
| **ROUND(X,D)** | Egy számot kerekít a megfelelő számú tizedesjegyre (D=1,2,3), egészre (D=0) vagy tízesre/százasra... (D=-1,-2). |
| **TRUNCATE(X,D)** | A számot csonkolja. Ha 0 akkor a tizedespont utáni részt törli, ha D>0 akkor annyi tizedes értéket hagy meg amekkora a szám. Negatív is lehet a D ekkor pl.: -2 esetén a 128-ból 100-at készít. |

Az egészosztás művelete a DIV. Pl. 5 DIV 3 = 1.

A maradékképzés művelete a % vagy a MOD. Pl. 5 % 3 = 2, ugyanígy használható 5 MOD 3 =2.

**Példalekérdezések:**

SELECT COS(15), SIN(15), TAN(15)

SELECT ABS(-15)

SELECT POW(2,3)

SELECT RAND()

SELECT ROUND(15.6)

SELECT SQRT(16)

SELECT TRUNCATE(15.6,0)